

REGLEMENT DU JEU « #PasEnviedeRentrer »

SOMMAIRE

PARTIE 1. CONDITIONS PARTICULIERES	1
ARTICLE 1. ORGANISATEUR	1
ARTICLE 2 : CONDITIONS D'INSCRIPTION ET DE PARTICIPATION.....	1
ARTICLE 4 : DESCRIPTION DES LOTS	2
ARTICLE 5 : DESIGNATION DES GAGNANTS.....	2
ARTICLE 6 : REMISE DES LOTS	2
ARTICLE 7. CESSION DES DROITS ET UTILISATION.....	3
PARTIE 2. CONDITIONS GENERALES	4
ARTICLE 1. DONNEES PERSONNELLES DES PARTICIPANTS.....	4
ARTICLE 2. VALIDITE DE LA PARTICIPATION	4
ARTICLE 3. DOTATION	5
ARTICLE 4. DESIGNATION DU GAGNANT.....	5
ARTICLE 5. GRATUITE DE LA PARTICIPATION	6
ARTICLE 6. RESPONSABILITE.....	6
ARTICLE 7. ACCES AU REGLEMENT.....	6
ARTICLE 8. LOI APPLICABLE – TRIBUNAUX COMPETENTS.....	6

PARTIE 1. CONDITIONS PARTICULIERES

ARTICLE 1. ORGANISATEUR

La société SANEF, SA au capital de 53 090 000€, immatriculée 632 050 019 au Registre du Commerce et des Sociétés de Nanterre, dont le siège social est situé au 30 Boulevard Gallieni, 92130 Issy-les-Moulineaux (ci-après la « **Société Organisatrice** » ou « Organisateur »), organise un jeu intitulé « #PasEnviedeRentrer » (ci-après le « **Jeu** ») sur son site internet www.sanef.com (ci-après le « **Site** ») et sur ses comptes Instagram @sanef_et_vous, Facebook @Sanef1077 et Twitter @Sanef_1077 du vendredi 28/08/2020 à partir de 8h au vendredi 04/09/2020 20h00 inclus (ci-après la « **Date de Clôture** ») qui fait l'objet du présent règlement.

ARTICLE 2 : CONDITIONS D'INSCRIPTION ET DE PARTICIPATION

Ce Jeu est gratuit et sans obligation d'achat, et est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France (DOM-TOM inclus).

Pour jouer, les participants devront :

- compléter le formulaire d'inscription disponible sur le Site à l'adresse suivante : <https://fclld.me/eUTKee?> (participation par courrier postal exclue). Ils y préciseront

leur nom, prénom, e-mail, adresse, téléphone et date de naissance (ci-après le « **Profil** »).

- partager sa plus drôle photo de vacances.

Pour être validée, chaque inscription doit être complète, c'est-à-dire que tous les champs obligatoires du Profil devront être renseignés et une photographie conforme au présent règlement devra être transmise. A défaut, l'inscription ne sera pas prise en compte. Tout Profil incomplet, erroné, contrefait ou réalisé de manière contrevenante au présent règlement seront éliminés du Jeu.

Toute personne ayant validé son Profil sur la plateforme de Jeu en ligne et transmis une photographie conforme au présent règlement participera au Jeu (ci- après le « **Joueur** »).

La participation au Jeu implique l'acceptation entière du présent règlement.

ARTICLE 3 : CRITERES DE SELECTION DE LA PHOTOGRAPHIE

Dans le cadre du Jeu, outre les garanties consenties concernant la propriété intellectuelle telles que définies à l'article 7, la photographie communiquée doit respecter les critères suivants :

- Aucune taille minimum ou maximum n'est imposée pour la photographie ;
- La photographie doit être de bonne qualité et ne pas être floue ;
- La photo ne doit pas faire l'objet d'ajouts ou de retouches ;
- Le Joueur ne peut poster qu'une (1) photographie ;
- La photographie ne doit pas contenir d'images violentes, à caractères sexuels, obscènes, ni de mots à caractères vulgaires, racistes, antisémites, homophobes ou tout autre caractère discriminatoire.

Toute photographie qui ne remplit pas ces critères sera écartée du Jeu.

ARTICLE 4 : DESCRIPTION DES LOTS

- **30 livres photos d'une valeur de 35,90 € TTC** chacun (trente-cinq euros et quatre-vingt-dix cents)

ARTICLE 5 : DESIGNATION DES GAGNANTS

Un jury comprenant des personnes de la Société Organisatrice et de la société Cheerz, le 7/09/2020, sélectionnera les 30 photos les plus drôles parmi tous les Profils ayant participé au Jeu.

Les personnes dont le Profil aura été sélectionné seront désignées gagnantes chacune d'un livre photos d'une valeur de 35,90€ TTC (ci-après le ou les « Gagnant(s) »).

ARTICLE 6 : REMISE DES LOTS

Le Gagnant recevra un e-mail par la Société Organisatrice pour la confirmation du lot gagné dans un délai de deux semaines maximum suivant la Date de Clôture, sous réserve, le cas échéant, du temps nécessaire pour la Société Organisatrice pour procéder aux vérifications

qu'elle souhaite sur la régularité de l'inscription des Joueurs potentiellement gagnants. Les participants n'étant pas contactés à l'issue de ce délai, sont considérés comme non gagnants.

En participant au Jeu, les Gagnants sont informés du fait qu'ils pourront être sollicités par l'Organisateur et le cas échéant par le partenaire afin de promouvoir le Jeu et les activités de ces derniers via notamment la réalisation de photos, vidéos, diffusés sur Instagram, Facebook, Twitter.

La Société Organisatrice pourra publier sur ses réseaux sociaux Instagram @sanef_et_vous, Facebook @Sanef1077 et Twitter @Sanef_1077 et sur son site internet www.sanef.com le nom du Gagnant ainsi que le lot remporté par ce dernier, sans que cela ne confère au gagnant d'autres droits que la remise de la dotation concernée.

ARTICLE 7. CESSION DES DROITS ET UTILISATION

Le participant garantit l'Organisateur que la photographie communiquée dans le cadre du Jeu est libre de droits. Par conséquent, le participant devra s'assurer que les conditions ci-après sont respectées :

- la photographie est une œuvre originale, inédite ;
- Le participant est seul détenteur de l'ensemble des droits d'exploitation attachés à la photographie ;
- la photographie ne reproduit aucune marque, modèle, dessin, logo ou autre signe distinctif ;
- la photographie ne contient aucun élément contrevenant ou portant atteinte à quelque droit que ce soit, y compris, sans s'y limiter, aux droits de propriété intellectuelle d'un tiers, aux droits des personnes, aux bonnes mœurs et à l'ordre public.

En outre, le participant garantit l'Organisateur contre toutes les conséquences des actions en revendication qui pourraient être intentées par des tiers au motif que la photographie constituerait une contrefaçon de droits préexistants de propriété intellectuelle revendiqués par des tiers.

En participant au Jeu, les participants cèdent à titre gracieux, pendant cinq (5) ans à compter de la participation au Jeu et pour le monde entier, leurs droits de reproduction, de représentation et d'adaptation afférents à la photographie, par tous moyens, modes et procédés afin de permettre notamment :

- Sa diffusion et leur exploitation sur les réseaux sociaux et notamment Instagram @sanef_et_vous, Facebook @Sanef1077 et Twitter @Sanef_1077 et sur son site internet www.sanef.com ;
- La promotion du Jeu, à travers la publication des photos sur les supports indiqués ci-avant et/ou tout support matériel ;
- Son édition et sa communication sur tout support matériel et immatériel par la société organisateur.

PARTIE 2. CONDITIONS GENERALES

ARTICLE 1. DONNEES PERSONNELLES DES PARTICIPANTS

Conformément à la loi « informatique et libertés » n°78-17 du 6 janvier 1978 modifiée et au Règlement Général sur la Protection des Données personnelles (« RGPD ») n°2016-679 (ci-après la « Réglementation Applicable »), les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification et de suppression des données les concernant, ainsi que le droit de faire part à tout moment à l'Organisateur de leurs souhaits sur le sort de leurs données en cas de décès.

L'ensemble de ces droits peut être exercé par le participant, ou par son représentant légal dûment habilité, ou par ses héritiers dûment habilités, dans les conditions de la Réglementation Applicable, auprès du Délégué à la protection des données (le « DPO ») de l'Organisateur du Jeu, par voie postale (30 Boulevard Gallieni, 92130 Issy-Les-Moulineaux) ou à l'adresse mail suivante : donneespersonnelles@sanef.com, en rappelant les coordonnées du Jeu et en justifiant de leur identité et de leur statut.

Les informations collectées sont destinées à l'Organisateur et/ou ses partenaires notamment pour les besoins de l'organisation et la gestion du Jeu. Ces données sont indispensables à la prise en compte des participants au Jeu et l'attribution des dotations. Le participant est informé que le refus de partager ces données ou l'exercice de son droit de retrait du consentement avant la fin du Jeu entraîne l'impossibilité ou l'annulation de sa participation ou de l'attribution de sa dotation.

Sous réserve de leur consentement explicite ou, selon les cas, à défaut d'opposition de leur part, les informations collectées sur les participants à l'occasion du Jeu pourront également être utilisées par l'Organisateur et/ou ses partenaires afin de les informer de leurs offres et activités ou à des fins d'études statistiques et de marché.

Les données des participants seront conservées :

- pendant une durée de prescription légale de cinq ans aux fins de régler les éventuels différends liés à l'organisation du Jeu.
- pendant une durée maximale de trois ans à compter de la participation au Jeu ou d'une dernière interaction d'un participant avec l'Organisateur, sous réserve des droits que peuvent exercer les participants à tout moment auprès de l'Organisateur à des fins commerciales et de communication.

Le traitement des informations collectées ne confère aucun droit à rémunération et aucun avantage autre que le droit de participer au Jeu.

ARTICLE 2. VALIDITE DE LA PARTICIPATION

Les informations et coordonnées fournies par le participant doivent être valides et sincères, sous peine d'exclusion du Jeu et, le cas échéant, de perte de la qualité de gagnant.

Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats ou d'influencer par un moyen automatisé ou déloyal la validité du tirage au sort ou de la désignation d'un gagnant. S'il s'avère qu'un participant a été tiré au sort ou a apparemment gagné une dotation en contravention avec le présent règlement, par des moyens frauduleux, tels qu'une recherche automatisée ou l'emploi d'un algorithme, ou par des moyens autres que ceux résultant du processus décrit par l'Organisateur sur le(s) Site(s) ou par le présent règlement, la dotation concernée ne lui sera pas attribuée et restera propriété de l'Organisateur, sans préjudice des éventuelles poursuites susceptibles d'être intentées à l'encontre du participant par l'Organisateur ou par des tiers.

Il est rigoureusement interdit pour un participant de jouer à partir de plusieurs comptes lui appartenant ainsi que de jouer à partir d'un compte de joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne. Un seul et unique compte de joueur sera ouvert par une même personne possédant les mêmes noms, prénom et adresse e-mail et domicile.

Ne sont pas autorisés à participer au Jeu, toute personne ayant collaboré à l'organisation du Jeu, les salariés de l'Organisateur ainsi que les membres de leurs familles directes respectives, ou sous-traitants de l'Organisateur et de ses sociétés affiliées etc.

ARTICLE 3. DOTATION

La dotation attribuée est personnelle et non transmissible.

L'Organisateur se réserve le droit de remplacer toute dotation par une dotation de valeur équivalente, notamment en cas d'indisponibilité de la dotation initialement prévue. La dotation ne pourra en aucun cas être modifiée à la demande du gagnant.

Les dotations ne peuvent donner lieu à aucune contestation ou réclamation d'aucune sorte, ni être échangées, ni faire l'objet d'un versement de leur valeur en espèces à la demande du gagnant. Le gagnant s'engage à ne pas rechercher la responsabilité de l'Organisateur ou de ses prestataires en ce qui concerne la qualité, les caractéristiques ou le fonctionnement d'un produit ou d'un service offert en dotation dans le cadre du Jeu, dans la mesure où l'Organisateur n'en est pas le distributeur, le producteur ou le fabricant.

ARTICLE 4. DESIGNATION DU GAGNANT

Pour la remise d'une dotation à un participant âgé de moins de 18 ans, l'accord des parents sera nécessaire. À défaut, la dotation ne pourra lui être attribuée et restera la propriété de l'Organisateur.

Tout participant doit se conformer au règlement. S'il s'avérait que le gagnant ne réponde pas aux conditions fixées par le présent règlement, son lot ne lui serait pas attribué. Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées ou la loyauté et la sincérité de leur participation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et le cas échéant le remboursement ou la restitution intacte des dotations déjà envoyées.

ARTICLE 5. GRATUITE DE LA PARTICIPATION

Aucune contrepartie financière, ni dépense sous quelque forme que ce soit, ne sera réclamée aux participants du fait de leur participation.

Tout accès au(x) Site(s) effectué sur une base gratuite ou forfaitaire (au moyen d'une connexion par câble, ADSL, fibre, Wi-Fi ou par liaison spécialisée, etc) ne pourra donner lieu à aucun remboursement.

ARTICLE 6. RESPONSABILITE

Les images utilisées sur les réseaux sociaux de l'Organisateur, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le dispositif digital, sont la propriété exclusive de l'Organisateur et de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du Jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de l'Organisateur ou de ses partenaires tels que l'Organisateur du Jeu agissant pour le compte de l'Organisateur.

L'Organisateur ou ses prestataires agissant pour le compte de l'Organisateur, ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté ou de nécessité justifiée, il était amené à annuler le présent Jeu, à l'écourter, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait. Il se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la Période de participation. En particulier, l'Organisateur ou ses prestataires décline toute responsabilité pour le cas où le Site serait indisponible au cours de la durée du Jeu, ou en cas de dysfonctionnement, le cas échéant, du procédé de désignation du gagnant qui ne lui serait pas imputable ou pour le cas où les informations fournies par des participants venaient à être détruites pour une raison qui ne lui serait pas imputable.

ARTICLE 7. ACCES AU REGLEMENT

Le règlement est accessible sur le site www.sanef.com durant la Période du Jeu.

ARTICLE 8. LOI APPLICABLE – TRIBUNAUX COMPETENTS

Le Jeu, le Site et l'interprétation du présent règlement sont soumis au droit français et à la compétence exclusive des tribunaux français.